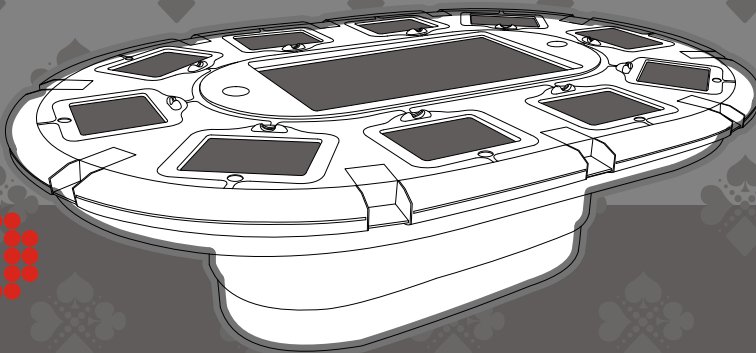


Kazino Informacioni Sistem

Korisni ko uputstvo

POKER
100



Sadržaj uputstva



Blagajna

- 3 Osnovni elementi
- 4 Kreiranje nove kartice
- 7 Uplata novca na karticu
- 9 Isplata novca sa kartice



Poker sto

- 12 Osnovni elementi
- 13 Tok igre



Pravila igre

- 21 Rangiranje kombinacija
- 22 Pravila igre
 - 22 Uvod
 - 23 Struktura klase
 - 24 Odigravanje karata
 - 24 Pokazivanje karata

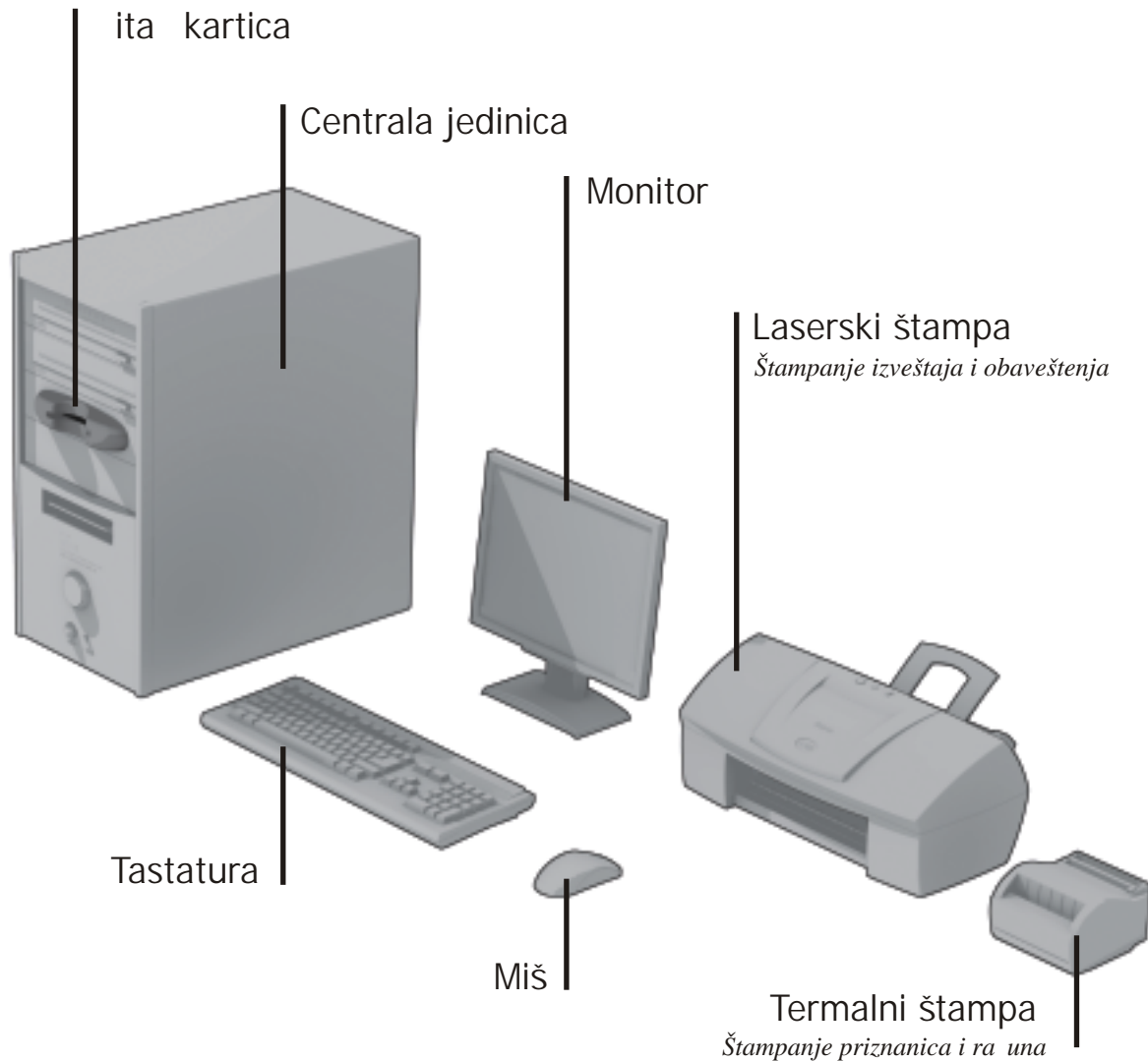
Kazino Informacioni Sistem

Blagajna



“Blagajna” je alat za administraciju, rad sa članovima i karticama, za uplatu i isplatu.

Osnovni elementi



Kreiranje nove kartice

Ova procedura se sastoji od 2 faze:

- Dodeljivanje novog člana u bazu, ukoliko klijent nema ranije otvoren korisnički nalog, i
- Dodeljivanje nove kartice.



1 Ubacite karticu u Card Reader.

2 Pritisnite dugme "**Read Card**" da bi program očitao podatke sa kartice. Ukoliko program nije uspeo da očitao podatke sa kartice ili ukoliko je kartica prazna otvara se poruka sa obaveštenjem da je kartica prazna: "Empty Card!". Ova poruka se prikazuje svaki put kada program nije uspeo da očitao podatke sa kartice.



3 Pritiskom na dugme "**Member**" ulazimo u potprogram za administraciju članova. On se sastoji od dve celine: "Boxes", "Grid". "Boxes" prikazuje detaljne informacije o pojedinom članu. Informacije prikazane u ovoj formi se mogu menjati. "Grid" služi za pregled svih članova u bazi.

4 U formi "Boxes" potrebno je popuniti obrazac sa detaljnim informacijama o novom članu. Polja koja je neophodno popuniti istaknuta su svetlo-žutom bojom. Polje "Member ID" se automatski popunjava i ono se ne može menjati.



Member ID:

Member First Name:

Member Middle Name:

Member Last Name:

Member PIN Code:

Member PIN Code Confirmation:

Member Email:

Member PIN Code:

Buttons: CANCEL, SAVE, Assign New Card To Member

5 PIN kod za novog člana unosite na dugme "PIN". Casino IS koristi PIN kodove od četiri numerička znaka.

6 Kada popunite sva obavezna polja, pritiskom na dugme "SAVE" unosite novog člana u bazu. Ukoliko je procedura urađena korektno, pojavljuje se dijalog sa obavještenjem "New member saved to database!". Sada je moguće da mu se dodeli korisnička kartica.

Member ID:

Member First Name:

Member Middle Name:

Member Last Name:

Member PIN Code:

Member PIN Code Confirmation:

Member Email:

Member PIN Code:

Buttons: CANCEL, SAVE, Assign New Card To Member

Confirmation Dialog: New member saved to database! OK



7 Pritiskom na dugme "**Assign New Card To Member**" otvara se dijalog sa informacijama o članu. U dnu dijaloga se nalazi drop-lista za biranje tipa korisničke kartice "Card ID Level", iz koje treba podesiti novu karticu na opciju "Player".

8 Pritiskom na dugme "**Assign New Card to Member**" potvrđujete podešavanja i dodeljujete članu novu korisničku karticu. Ukoliko je procedura izvršena korektno, pojavljuje se dijalog sa obaveštenjem "New card assigned to member".



9 Potprogram za administraciju članova se automatski zatvara. Pritiskom na dugme "**Read Card**" potrebno je osvežiti informacije o kartici. Sada je moguće članu uplatiti novac na karticu.

Uplata novca na karticu

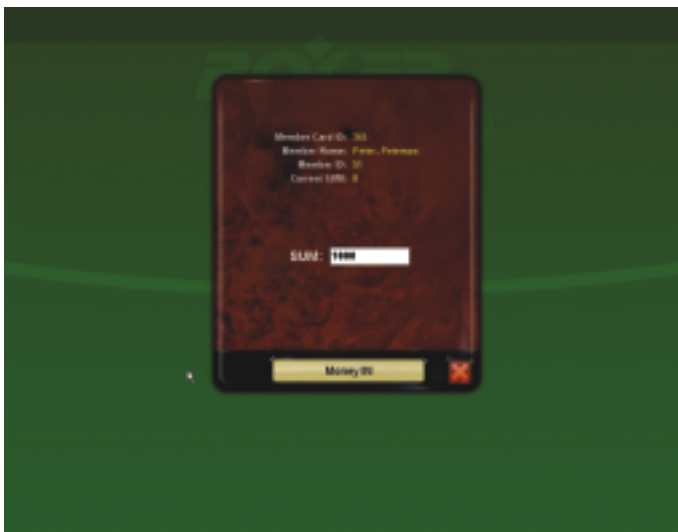


1 Ubacite karticu u Card Reader.

2 Pritisnite dugme "**Read Card**" da bi program o itao karticu. Ukoliko program nije uspeo da o ita podatke sa kartice ili ukoliko je kartica prazna otvara se poruka sa obaveštenjem da je kartica prazna: "Empty Card!". Ova poruka se prikazuje svaki put kada program nije uspeo da o ita podatke sa kartice.

3 Pritisnite dugme "**Money IN**". Pritiskom na ovo dugme otvara se potprogram za uplatu novca na karticu.





4 U polje "SUM" upisati iznos koji želite da uplatite na karticu.



5 Unos potvrdite na dugme “**Money IN**”. Ukoliko je sve urađeno korektno, pojavljuje se dijalog sa porukom "SUM is updated!".

6 Potprogram za uplatu novca na karticu se automatski zatvara. Izvucite karticu iz Card Reader-a.

Isplata novca sa kartice

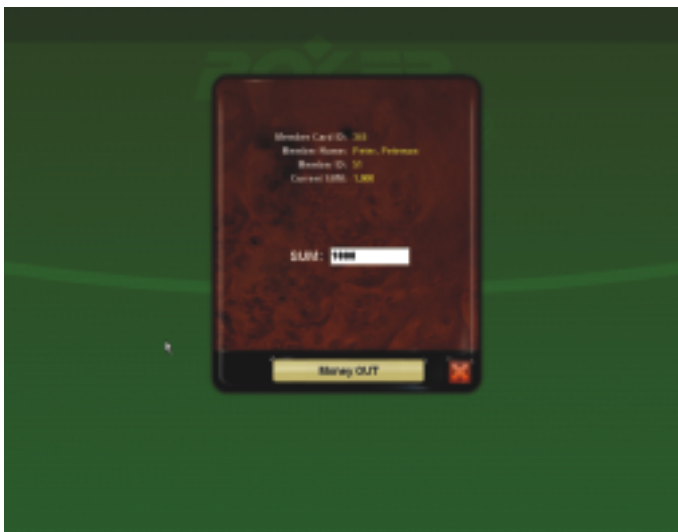


1 Ubacite karticu u Card Reader.

2 Pritisnite dugme "**Read Card**" da bi program o itao karticu. Ukoliko program nije uspeo da o ita podatke sa kartice ili ukoliko je kartica prazna otvara se poruka sa obaveštenjem da je kartica prazna: "Empty Card!". Ova poruka se prikazuje svaki put kada program nije uspeo da o ita podatke sa kartice.

3 Pritisnite dugme "**Money OUT**". Pritiskom na ovo dugme otvara se dijalog za unos korisni kog PIN koda. Ukoliko je uneseni PIN kod ispravan, otvara se potprogram za isplatu novca sa kartice.





4 U polje "SUM" upisati iznos koji želite da skinete sa kartice.



5 Unos potvrdite na dugme “**Money OUT**”. Ukoliko je sve urađeno korektno, pojavljuje se dijalog sa porukom "SUM is updated!".

6 Potprogram za uplatu za uplatu novca na karticu se automatski zatvara. Izvucite karticu iz Card Reader-a.

Kazino Informacioni Sistem

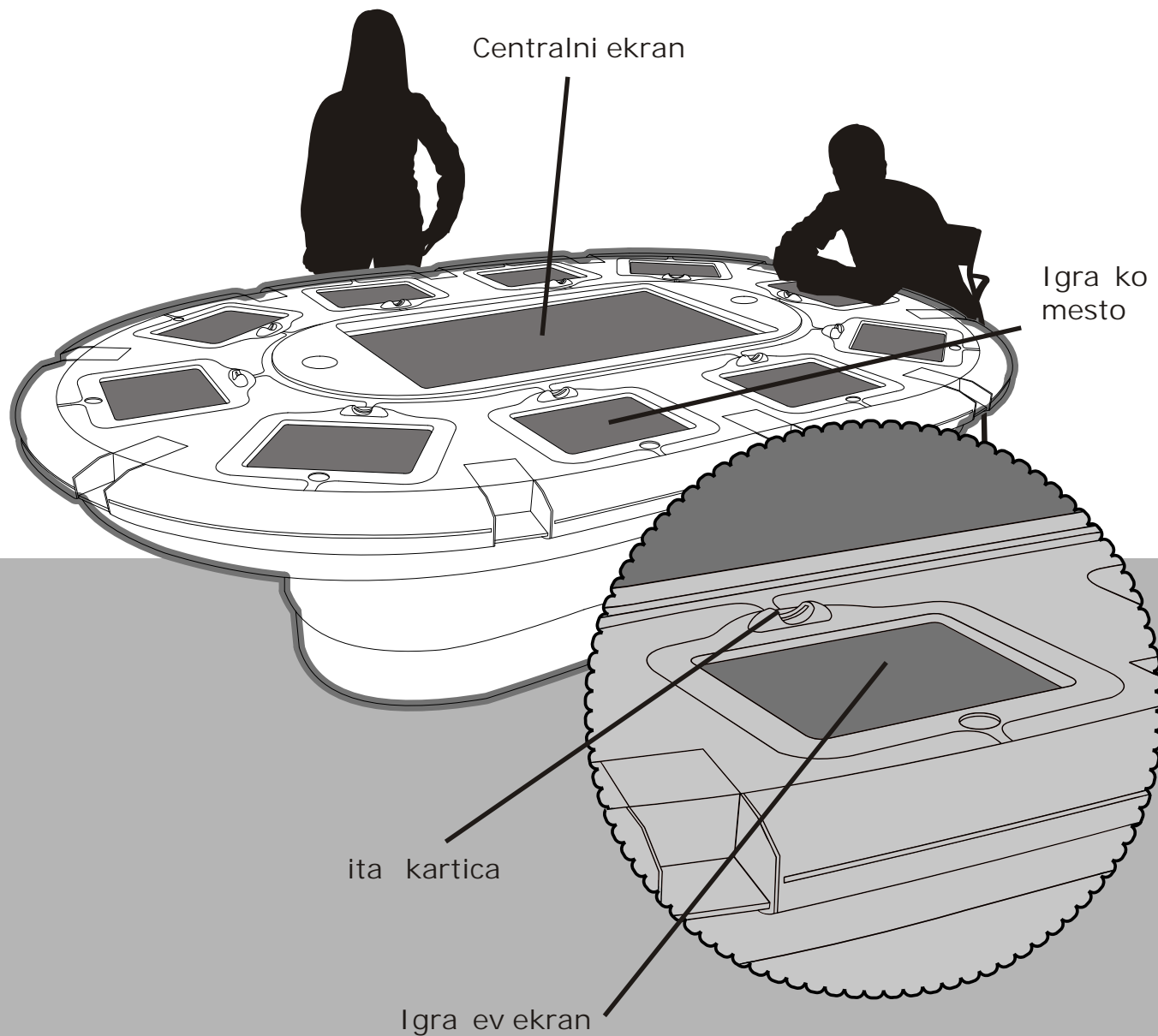
Poker sto



POKER 100

Poker 100 je elektronski sto koji je tradicionalni Texas Hold'em poker preveo u virtuelnu igru.

Osnovni elementi

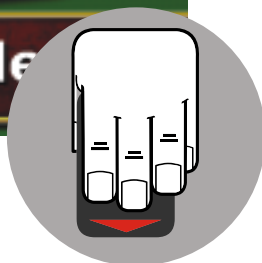


Tok igre



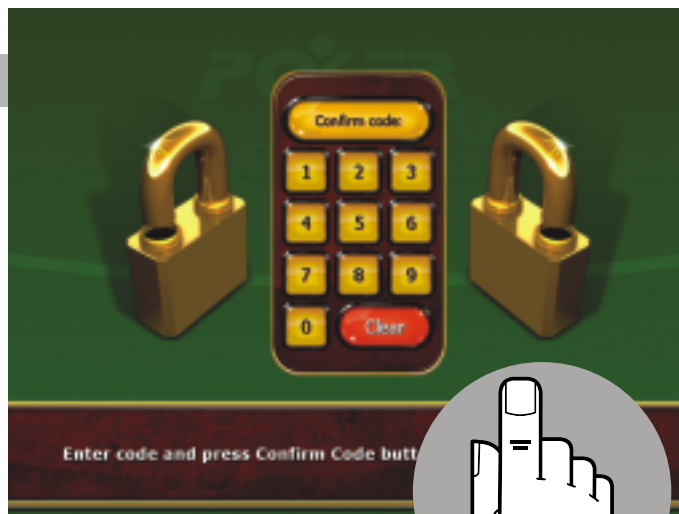
SLOBODNO MESTO

Kada igra pri e stolu, treba da odabere slobodno mesto. Slobodna mesta su obeležena sa “Seat Available” ekranom.



EKRAN SA PIN KODOM

Nakon ubacivanja “Smart” kartice, od igra a se traži da unese svoj pin kod. Igra unosi svoj pin kod i potvr uje unos pritiskom na dugme “**Confirm Code**”. Ukoliko je pin kod ispravan, igra ulazi na ekran sa podešavanjima (Control Panel).



BLAGAJNA

Igra mora da uplati kredit da bi igrao. Kredit se kupuje u okviru ekrana za uplatu, pomoću on-screen numeričke tastature. Igra unosi iznos kredita koji želi da kupi, nakon čega potvrđuje transakciju pritiskom na dugme “**Buy In**”. Nakon ovoga, dugme “**Play**” se uključuje. Pritiskom na ovo dugme ulazi se u ekran za igru.



EKRAN ZA IGROU

Smatra se da je igra spreman za igru kada se nalazi u ekranu za igru. On se automatski uključuje u igru prilikom početka nove partije. Igra može ući u igru nakon što napusti ovaj ekran da bi dokupio još kredita ili ukoliko želi da napusti sto. Ove opcije su mu dostupne preko dugmeta “**Control Panel**”.

GLAVNI EKRAN

Igra po inje odreivanjem dilerske pozicije. Dilerska pozicija se pomera, iz partije u partiju, u smeru kazaljke sata. Nakon odreivanja dilera, automatski se prikazuju na ekranu mala i velika uplata (small blind, big blind).



DILER



MALA UPLATA



VELIKA UPLATA



EKRAN ZA IGRU

Igracu se signalizira da je njegov red da igra kroz poruku "You play!" i kroz promenu boje pozadine. Tada pocinje da mu odbrojava vreme i ukljucuju se sledece opcije: Call ili Check, Raise ili Bet, All In i Fold.

- Call za zjednacavanje predhodnog uloga
- Check za prepuštanje kladenja narednom igracu
- Raize za povecavanje uloga
- Bet za postavljanje minimalnog uloga
- Fold za odustajanje.

Igra odigrava potez odabirom jedne od ovih opcija. Nakon toga sledeci igra postojе aktivan.



GLAVNI EKRAN

Prva runda kla enja se završava kada svi igra i uplate istu sumu. Nakon toga se formira “Main Pot” i na sredini stola se pojavljuju 3 zajedni ke karte. Igra levo od dilerske pozicije zapo inje novu rundu kla enja. Nakon ove runde kla enja, ulozi se prikupljaju u “Main Pot” i na sredini stola se prikazuje 4. karta. Nakon ovoga sledi 3. runda kla enja, nakon koje se prikazuje zadnja, 5. karta na sredinu stola. Nakon ovoga po inje poslednja, 4. runda kla enja.



GLAVNI EKRAN

Nakon četvrte runde klađenja, ako je u igri ostalo više od jednog igrača, svi ulogi se sakupljaju u “Main Pot”, i prikazuju se karte svih igrača. Tada svaki igrač od svoje 2 i 5 zajedničkih karata formira svoju najjaču kombinaciju. Pobjednik osvaja sumu u “Main Pot”-u.



GLAVNI EKRAN

Nova igra počinje kada istekne vreme izmeđ u dve partije. Igra i koji se nalaze u ekranu za igru, a imaju minimum neophodnog kredita, automatski u estvuju u narednoj partiji.



BLAGAJNA

Igra koji želi da napusti sto, treba da izađe iz ekrana za igru pritiskom na dugme "Control Panel" a zatim da ode na ekran za uplate i isplate da bi prebacio kredit koji je zaradio na iznos na kartici pritiskom na dugme "Cashout All". Igra se odjavljuje sa stola pritiskom na dugme "Quit".



Teksas Holdem poker

Pravila igre



Holdem je igra sa zajedni kim kartama u kojoj svaki igra mo že da koristi bilo koje od 5 zajedni kih karata i dve individualne da bi napravio svoju kombinaciju.

Rangiranje kombinacija



1. Rojal Fleš
10, J, Q, K, A istog znaka



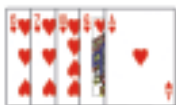
2. Fleš Niz
Pet karata istog znaka u numerickom nizu



3. Cetiri iste
Cetiri iste karte



4. Full House (Puna kuca)
Tri iste karte sa dve iste karte



5. Fleš
Pet karata istog znaka



6. Niz
Pet karata u nizu



7. Tri iste
Tri karte iste vrste sa još dve razlicite



8. Dva para
Dva odvojena para



9. Jedan par
Dve karte iste vrste sa još tri razlicite karte



10. Velika karta
Pet karata koje nisu istog znaka i koje su medjusobno razlicite

Pravila igre

Uvod

Holdem je igra sa zajedničkim kartama u kojoj svaki igrač može da koristi bilo koje od 5 zajedničkih karata i dve individualne da bi napravio svoju kombinaciju.

U Teksas Holdemu, kao i u drugim varijacijama pokera, igrači se takmiče za iznos novca koji uplaćuju sami igrači (pot; gomila sa ulozima). Zbog toga što se karte dele van kontrole igrača, svaki igrač se takmiči u skladu sa kartama koje ima u ruci.

Igra je podeljena na niz deljenja, a na kraju partije pot osvaja jedan ili više igrača. Igra se završava pokazivanjem karata (kada igrači upoređuju svoje kombinacije), ili kada u igri ostane samo jedan igrač.

Pot osvaja igrač (ili igrači) koji nisu odustali iz partije i koji imaju najjaču kombinaciju (više pobednika u slučaju da imaju kombinacije istih jačina).



Struktura klađenja

Holdem se obično igra uz upotrebu male i velike uplate (blind) koji ulažu 2 igrača. Preduplata (ante), kada svi igrači ulažu ulog na početku partije, koristi se uglavnom u turnirskoj igri. Dilerski žeton se koristi da označi dilerku poziciju. Pozicija diler se menja u smeru kazaljke na satu, posle svake partije. Malu uplatu ulaže igrač levo od diler, a obično iznosi pola velike uplate. Veliku uplatu ulaže igrač levo od male uplate, a ona je u visini minimalnog uloga (bet). U turnirskoj igri, visina uplate i preduplate periodično raste tokom razvoja turnira.

Kada ostane samo 2 igrača, koriste se posebna “Head to head” pravila, po kojima osoba koja je diler ulaže malu uplatu, a njegov protivnik veliku uplatu. Diler je prvi na potezu. Posle flopa, diler igra zadnji do kraja partije.

Tri najigranije vrste holdem pokera su limitirani, nelimitirani i pot-limit holdem.

U bezlimitnom holdemu, igrač može da podigne ulog u iznosu većeg od minimalnog povećanja uloga do svih žetona koje ima na stolu (all-in; ulažem sve). Ukoliko neko želi da dodatno podigne ulog, mora minimalno da uloži iznos u visini prethodnog povećavanja uloga. Ukoliko igrač uloži sve žetone koje poseduje i nije u stanju da izjednači visinu prethodnog podizanja uloga, inicijalni igrač koji je podigao ulog ne može da ponovo podiže. U pot-limit holdemu, maksimalno podizanje uloga je u visini trenutnog pota.



Odigravanje partije

Igra po inje kada svaki igra dobije 2 karte, licem okrenute na dole. Igra se sa špilom od 52 karte, bez džokera. Ove karte su igra-eve individualne karte (poket cards; džepne karte). Ove karte svaki igra dobija posebno, a prikazuju se drugim igra-ima samo prilikom pokazivanja (showdown).

Partija po inje sa preflop rundom kla-jenja, po-evši od igra-a levo od velike uplate, pa u krug, u smeru kazaljke sata. Runda kla-jenja traje dok svaki igra-ne odustane (fold), uloži sve-ipove ili izjedna-i ulog sa ostalim igra-ima u partiji. Veliko ulaganje (big blind) se smatra završnom pozicijom kla-jenja u preflopu, što zna-i da se ovaj igra-pita da li potvr-uje ulog prethodnog igra-a ili želi da pove-a ulog.

Posle preflopa, ukoliko oстане bar 2 igra-a u partiji, dele se 3 zajedni-ke karte, licem okrenute prema gore (flop). Posle ovoga sledi nova runda kla-jenja. Kla-enje po inje od igra-a levo od dilera i nastavlja se u smeru kazaljke sata.

Pokazivanje karata

Ukoliko oстане samo jedan igra-u partiji, nije potrebno pokazivanje karata. Me-utim, kada oстане više od jednog igra-a, svaki igra-formira najja-u kombinaciju od 5 zajedni-kih i 2 individualne karte. Igra-može da koristi obe, jednu ili nijednu od individualnih karata u svojoj kombinaciji.

Ukoliko su igra-i izjedna-eni, pot se deli izme-u njih. ovo se retko dešava, jer o-pobedniku obi-no odlu-uje karta koja se zove kiker. To je najja-a karta koja nije deo pobedni-ke kombinacije. Za kiker kartu bitna je njena numeri-ka vrednost, bez obzira kom skupu znakova pripada.

lucky line



HEAD OFFICE / Serbia
Lucky Line d.o.o.
Telepska 11, 21000 Novi Sad
tel: +381 21 469 991
fax: +381 21 467 499
info@lucky-line.com
sales@lucky-line.com
www.lucky-line.com